

Regulamin Zawodów Ligi Letniej CNBA

1. Informacje podstawowe

1.1. Celem Ligi Letniej CNBA, zwanej dalej „CNBA”, jest:

- stworzenie odpowiednich warunków do czynnego wypoczynku i odnowy sił psychofizycznych jej uczestników
- popularyzacja koszykówki, jako dyscypliny posiadającej w województwie łódzkim głębokie tradycje i szereg znaczących sukcesów, zarówno klubowych, jak i indywidualnych
- promowanie aktywności fizycznej wśród wszystkich grup społecznych
- promowanie rywalizacji sportowej w duchu fair-play
- integracja uczestników (zawodników, trenerów, sędziów, kibiców)
- pokazywanie i dzielenie się dobrymi praktykami w zarządzaniu, organizowaniu, przeprowadzaniu imprez sportowych, zrzeszających kilkuset uczestników w każdej edycji
- propagowanie Łodzi i regionu na arenie ogólnopolskiej

1.2. Organizatorem Ligi Letniej CNBA jest Stowarzyszenie Centralnego Nurtu Basketu Amatorskiego, z siedzibą w Łodzi przy ul. Północnej 36. (tel. +48 502 202 254; mail: koordynator@cnba.pl ; www.cnba.pl).

1.3. Za organizację rozgrywek odpowiadają Dariusz Kiedrzyński (koordynator Ligi Letniej) i Michał Pietrakiewicz (sędzia główny), zwani dalej „Organizatorami” lub inne osoby, wyznaczone przez Zarząd Stowarzyszenia CNBA.

1.4. Rozgrywki Ligi Letniej CNBA odbywają się:

- w jednej edycji w roku w okresie wakacyjnym
- dwa razy w tygodniu: we wtorki i czwartki, w przypadku złych warunków atmosferycznych lub ze względu na ostatni dzień rozgrywkowy mecze mogą się odbyć w środy lub inne dni tygodnia
- mecze rozpoczynają się o godzinach: 18:20, 19:20, 20:20 na jednym boisku.

1.5. Miejscem rozgrywania zawodów jest boisko zewnętrzne przy ul. Rysowniczej 1/3 w Łodzi lub hala sportowa KS Społem Łódź przy ul. Północnej 36. W przypadku problemów z ww. obiektami mecze mogą się odbyć w innej lokalizacji.

1.6. Rozgrywki odbywają się według terminarza, opublikowanego przez Organizatora na stronie internetowej CNBA przed rozpoczęciem rozgrywek.

2. Drużyny

2.1. W rozgrywkach biorą udział drużyny, rywalizujące w jednej lidze.

2.2. Zgłoszenia drużyn do rozgrywek przyjmuje Organizator drogą mailową i/lub telefoniczną.

2.3. Za prawidłowe zgłoszenie uznaje się przekazanie Organizatorom chęci uczestnictwa w rozgrywkach ligi CNBA oraz dokonanie jednej z poniższych czynności w terminie, wskazanym przez Organizatora:

- dostarczenie Organizatorom oryginału pisemnego zgłoszenia drużyny do ligi na formularzu, umieszczonym na stronie CNBA oraz wpłata zaliczki w kwocie minimum 300 zł
- dostarczenie Organizatorom oryginału podpisanej umowy partnerskiej
- wpłata pełnej kwoty wpisowego na konto CNBA lub gotówką do organizatorów.

2.4. Drużyna biorąca udział w rozgrywkach zobowiązuje się do wpłaty wpisowego. Jego wysokość Organizator podaje w trakcie trwania zapisów do ligi.

Pełna kwota wpisowego powinna zostać wpłacona Organizatorom podczas trwania meczów lub przelewem

na konto Stowarzyszenia CNBA najpóźniej:

- w pierwszym dniu rozgrywania meczów przez daną drużynę (termin podstawowy)
- do zakończenia 2. kolejki rozgrywkowej (w przypadku dostarczenia Organizatorom pisemnego zgłoszenia do ligi lub umowy partnerskiej).

2.5. Kwota wpisowego ulega zwiększeniu na skutek dopisywania zawodników do karty zgłoszenia po zakończeniu 1. kolejki danej edycji (20zł za każdego dopisanego zawodnika).

2.6. Drużyna może liczyć maksymalnie 14 zawodników uprawnionych do gry oraz trenera/opiekuna. Skład drużyny powinien zostać podany Organizatorowi w postaci Karty Zgłoszenia przed rozegranie pierwszego meczu w danej edycji. Późniejsze dopisywanie zawodników związane jest z opłatą, opisaną niniejszym regulaminem.

3. Zawodnicy

3.1. Zawodnikami ligi CNBA mogą być osoby obojga płci, które mają ukończone co najmniej 14 lat, zamieszkujące na stałe lub czasowo na terenie Polski.

3.2. W przypadku zawodników, którzy nie ukończyli 18. roku życia, niezbędne jest dostarczenie Organizatorowi pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego na udział dziecka w lidze CNBA. Zgoda ta musi zostać przekazana Organizatorowi przed pierwszym meczem danego zawodnika.

3.3. W rozgrywkach Ligi Letniej CNBA mogą brać udział osoby, występujące w rozgrywkach seniorskich Polskiego Związku Koszykówki lub któregośkolwiek wojewódzkiego związku koszykówki.

3.4. Każdy uczestnik przystępując do rozgrywek podpisuje Kartę Zgłoszenia drużyny. Podpis ten oznacza akceptację Regulaminu Zawodów Ligi Letniej CNBA. Każdy uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się z niniejszym regulaminem, jak również z terminarzem rozgrywek i Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę. Nieznajomość tych dokumentów nie zwalnia z obowiązku przestrzegania zapisów w nich zawartych.

3.5. Zawodnik jest uprawniony do gry, jeżeli spełnił łącznie poniższe warunki:

- został wpisany do Karty Zgłoszenia drużyny
- złożył podpis na Karcie Zgłoszenia
- złożył podpis na oświadczeniu o stanie zdrowia, pozwalającym na udział w lidze CNBA oraz o uczestnictwie w rywalizacji na własną odpowiedzialność
- w przypadku zawodników niepełnoletnich, dostarczył Organizatorowi zgodę rodzica lub opiekuna prawnego
- nie jest zawieszony ani odsunięty od gry w związku z karami dyscyplinarnymi.

3.6. Zawodnik jest uprawniony do gry jeśli został wpisany do karty zgłoszenia przed zakończeniem trzeciego meczu danej drużyny w edycji. Po tym terminie nie można dopisywać żadnych graczy. Zawodnik może wystąpić w dowolnym momencie, jeśli został regulaminowo zgłoszony do rozgrywek.

3.7. Zawodnik nie może zmienić drużyny w trakcie trwania edycji Ligi Letniej ani grać w dwóch lub większej liczbie drużyn jednocześnie.

3.8. Zawodnicy oraz trener przystępując do meczu powinni posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem (dowód osobisty, prawo jazdy, paszport, legitymacja szkolna lub studencka).

Dokument ten powinien zostać przedstawiony na każde żądanie Organizatora lub sędziego głównego przed, w trakcie lub po zakończeniu meczu. O sprawdzenie dokumentów poprosić może także kapitan drużyny przeciwnej, jeśli ma wątpliwości, co do zgodności stanu faktycznego z nazwiskami wpisanymi do protokołu (kontrola dokonuje w takim przypadku Organizator lub sędzia główny).

4. System rozgrywek

4.1. Rozgrywki toczą się w jednej lidze systemem każdy z każdym.

4.2. Drużyny klasyfikowane są w tabeli fazy zasadniczej według Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę.

5. Przepisy gry

5.1. Mecze Ligi Letniej CNBA rozgrywane są według Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę, wydanych przez FIBA / PZKosz, z uwzględnieniem zmian, wprowadzonych przez Organizatora.

5.1.1. W niniejszym punkcie regulaminu uwzględniono zmiany wprowadzone przez Organizatora. We wszystkich pozostałych kwestiach, wiążące są Oficjalne Przepisy Gry w Koszykówkę.

5.2. Mecze Ligi Letniej CNBA prowadzone są przez 2 sędziów boiskowych, którym asystuje statystyk, pełniący również obowiązki mierzącego czas gry.

5.2.1. Obsady sędziowskie na mecze Ligi Letniej CNBA ustala Wydział Sędziowski Łódzkiego Związku Koszykówki lub Organizator.

5.2.2. Organizatorzy mogą zezwolić na prowadzenie meczu przez 3 sędziów boiskowych, jeśli przemawiają za tym względy sportowe lub szkoleniowe.

5.2.3. W przypadkach losowych (np. kontuzja sędziego) możliwe jest rozegranie meczu przy obecności 1 sędziego boiskowego.

5.2.4. Sędziowie mają obowiązek prowadzić zawody zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę oraz niniejszym Regulaminem Zawodów Ligi Letniej CNBA.

5.2.5. Sędziowie odpowiadają za prawidłowy przebieg meczu od momentu ich pojawienia się na boisku, co powinno nastąpić najpóźniej 5 minut przed rozpoczęciem spotkania. Zatwierdzenie i podpisanie przez sędziego głównego protokołu meczu, kończy związek sędziów ze spotkaniem.

5.2.6. Sędziowie mają obowiązek opisać w protokole każdy faul techniczny, dyskwalifikujący, dyskwalifikację w wyniku otrzymania dwóch fauli technicznych lub niesportowych, jak również każdy przypadek niesportowego zachowania członków drużyny lub osób towarzyszących, który w opinii sędziów wymaga interwencji Organizatora.

5.3. Czas gry

5.3.1. Mecze Ligi Letniej CNBA składają się z 4 kwart po 10 minut każda.

5.3.2. Przerwa między I a II oraz między III a IV kwartą trwa trzydzieści sekund, natomiast między II a III kwartą – maksymalnie 3 minuty.

5.3.3. Czas zatrzymywany jest jedynie:

- na przerwy na żądanie (zegar należy zatrzymać, gdy sędzia zagwizdże na przerwę, natomiast włączyć, gdy piłka znajdzie się w dyspozycji zawodnika, wznawiającego grę lub wykonującego rzuty wolne)
- po wyraźnej sygnalizacji sędziego (np. kontuzja zawodnika)
- ostatnie 10 sekund pierwszej, drugiej i trzeciej kwarty, zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę
- ostatnia minuta meczu, zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę.

5.4. Czas akcji

5.4.1. Pomiar czasu akcji dokonywany jest przez sędziów boiskowych.

5.4.2. Gdy w ocenie sędziów drużyna zbyt długo rozgrywa piłkę, powinni oni głośno zakomunikować, że do końca akcji pozostało 5 sekund. Jeśli w tym czasie nie nastąpi rzut do kosza, arbiter przerywa grę i odgwiżdzuje błąd przekroczenia czasu akcji.

5.5. Przerwa na żądanie

5.5.1. Przerwa na żądanie trwa 30 sekund.

5.5.2. Każda drużyna może poprosić o 2 przerwy na żądanie w każdej połowie meczu.

5.5.3. Prośbę o przerwę powinien skierować trener do statystyka lub sędziego boiskowego. W przypadku, gdy drużyna nie ma trenera lub z różnych względów nie może on pełnić swojej funkcji, o przerwę może poprosić którykolwiek ze zawodników.

5.6. Wynik nierozstrzygnięty i seria rzutów wolnych

5.6.1. Jeżeli po zakończeniu czwartej kwarty meczu, wynik jest nierozstrzygnięty, zarządza się serią rzutów wolnych w celu ustalenia wyniku końcowego.

5.6.2. Procedura przeprowadzenia serii rzutów wolnych:

- sędzia główny w obecności kapitanów przeprowadza losowanie (np. poprzez podrzut monetą). Kapitan drużyny, która wygrywa losowanie, ma prawo dokonać wyboru kosza, na który zostanie wykonana cała seria rzutów wolnych LUB wyboru drużyny, która będzie rozpoczynać serię. Kapitan drużyny przeciwnej dokonuje wyboru jako drugi.

- kapitanowie obu drużyn przedstawiają sędziemu sekretarzowi listę 5 graczy, którzy wykonywać będą rzuty wolne (mogą to być zawodnicy, uprawnieni do gry na zakończenie czwartej kwarty, czyli wpisani do protokołu meczowego oraz nie będący zawodnikami wykluczonymi lub zdyskwalifikowanymi; nie ma znaczenia, czy dany zawodnik znajdował się na boisku, ani nawet, czy w ogóle w danym meczu wszedł na boisko)

- każda drużyna wykonuje 5 rzutów wolnych

- rzuty wolne wykonywane są naprzemiennie przez oba zespoły

- należy dokończyć wykonywanie rzutów wolnych, nawet gdy końcowy wynik jest już rozstrzygnięty

- jeżeli po wykonaniu 5 rzutów wolnych przez każdą z drużyn, wynik jest w dalszym ciągu remisowy, należy kontynuować rzuty, zgodnie z zasadą „nagłej śmierci”, a zatem po 1 serii rzutów. Wykonują je ci sami zawodnicy i w tej samej kolejności, w jakiej rozpoczynali serię rzutów wolnych

- jeżeli drużyna kończy mecz w składzie mniejszym niż 5-osobowy, należy kontynuować wykonywanie rzutów wolnych w kolejności ich wcześniejszego wykonywania (np. przy 4 zawodnikach uprawnionych do gry, piąty rzut wykonuje gracz, który rozpoczynał serię, szósty rzut – zawodnik rzucający jako drugi itd.)

- drużyna, która wygra serię rzutów wolnych, uznana jest za zwycięzcę meczu.

Wszystkie celne rzuty wolne należy uwzględnić w wyniku końcowym (wszystkie rzuty wolne, zarówno celne, jak i niecelne, należy uwzględnić w statystykach meczu).

5.7. Drużyna

5.7.1. W protokole meczowym wpisanych może być maksymalnie 12 zawodników i tylu może wystąpić w danym meczu.

5.7.2. Mecz może się rozpocząć jeśli drużyna liczy przynajmniej 4 zawodników.

5.7.3. Jeśli drużyna ma wpisanych do protokołu mniej niż 12 zawodników, to może dopisać do niego spóźnionych graczy, ale nie później niż do rozpoczęcia trzeciej kwarty.

5.7.4. Jeśli drużyna nie wpisała do protokołu trenera, jego obowiązki pełni kapitan drużyny.

5.7.5. Aby mecz mógł się rozpocząć, drużyna musi posiadać co najmniej 4 zawodników uprawnionych do gry. Czas oczekiwania na skompletowanie drużyny wynosi 10 minut po wyznaczonym terminie rozpoczęcia meczu. W wyjątkowych i uzasadnionych przypadkach Organizator może zdecydować o przedłużeniu tego czasu.

5.7.6. Drużyna powinna przystąpić do każdego meczu w jednolitych strojach sportowych.

Każdy zawodnik musi mieć numer na koszulce. Dopuszcza się numery od 00 do 99.

- w sytuacji, kiedy do meczu obie drużyny przystąpią w koszulkach tego samego bądź podobnego koloru, drużyna wymieniona w protokole jako gospodarz, zobligowana jest do zmiany koszulek lub założenia znaczników.

- w przypadku braku numerów na koszulkach jednego lub więcej zawodników, dany zawodnik/zawodnicy nie będą mieli wpisywanych statystyk indywidualnych.

5.8. Mecz przerwany i niedokończony

5.8.1. Jeżeli z przyczyn niezależnych od Organizatora i drużyn, spotkanie zostanie przerwane przed upływem przepisowego czasu i nie zostanie dokończony, Organizator może zdecydować o dokończeniu meczu w innym terminie. Podczas dokończania meczu, wystąpić mogą wyłącznie zawodnicy wpisani do protokołu w pierwotnym terminie spotkania (nawet jeśli byli wtedy nieobecni na boisku). Nowy termin rozegrania meczu Organizator poda do wiadomości kapitanom drużyn nie później niż 3 dni przed jego rozegranie.

5.8.2. Jeśli mecz zostanie przerwany w wyniku złych warunków atmosferycznych w czwartej kwarcie, a jedna z drużyn wygrywa minimum 20 punktami, wtedy mecz zostaje zakończony z wynikiem, który widniał na tablicy w momencie przerwania. Wynik jest utrzymany w mocy i uznaje się go, jak wynik widniejący po rozegraniu całego spotkania. Jeśli przewaga którejś z drużyn wynosi mniej niż 20 punktów, mecz zostanie dokończony w momencie jego przerwania w terminie ustalonym przez organizatora po konsultacji z zespołami. Przy wznowieniu meczu do gry są uprawnieni jedynie gracze wpisani do protokołu w pierwotnym meczu.

5.9. Postępowanie w przypadku protestu.

5.9.1. Wniesienie protestu należy potwierdzić na protokole zawodów podpisem kapitana drużyny, nie później niż 5 minut po zakończeniu meczu w rubryce do tego przeznaczonej.

5.9.2. Pisemne uzasadnienie protestu należy dostarczyć Organizatorowi w dniu rozgrywania meczu.

5.9.3. Decyzję w sprawie rozpatrzenia protestu podejmuje Organizator po zasięgnięciu opinii zainteresowanych stron, na podstawie niniejszego Regulaminu Zawodów oraz Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę.

5.9.4. Decyzja Organizatora jest ostateczna.

6. Nagrody

6.1. Nagrody drużynowe – Medalami i pamiątkowym pucharem uhonorowana zostanie drużyna, która zajęła pierwsze miejsce. Drużyny, które zajęły miejsca drugie i trzecie zostaną uhonorowane pamiątkowymi pucharami.

6.2. MVP – W czasie rozgrywek prowadzona jest w klasyfikacja na najbardziej wartościowego zawodnika. Zwycięzca klasyfikacji indywidualnej otrzyma pamiątkową statuetkę.

6.2.1. Zwycięzcami klasyfikacji na najbardziej wartościowego zawodnika zostaje zawodnik, którego średnia przydatności na boisku będzie najwyższa. Oblicza się ją za pomocą wzoru matematycznego: suma zdobytych

punktów + suma zbiórek + suma asyst + suma przechwyty + suma bloków – suma strat – suma rzutów niecelnych.

6.2.2. Aby być brany pod uwagę w rankingu, zawodnik musi zagrać (lub w razie walkovera być gotowym do gry) w minimum 3 meczach (stan po czterech meczach danego zespołu).

6.2.3. Klasyfikacja prowadzona jest do zakończenia czwartych meczów wszystkich drużyn.

6.3. Organizatorzy mogą prowadzić również klasyfikacje w innych kategoriach (np. najlepszy strzelec, najlepszy gracz każdego zespołu) i nagrodzić wyróżniających się w nich zawodników i/lub drużyny.

6.4. Wręczenie nagród odbywa się podczas oficjalnej ceremonii po zakończeniu finału. W przypadku niezgłoszenia się do dekoracji w czasie ceremonii wręczenia nagród i niewskazania przedstawiciela mającego odebrać nagrodę, nagroda przepada na rzecz Organizatora.

7. Kary dyscyplinarne

7.1. Jeżeli w drużynie wystąpił zawodnik nieuprawniony do gry w danym meczu (np. niezgłoszony do rozgrywek, zawieszony itp.) wynik meczu należy zweryfikować na przegraną walkowerem (0:20 w punktach koszowych, 0 punktów meczowych w tabeli).

7.2. Organizator może nie dopuścić drużyny do meczu i zweryfikować mecz jako przegrany walkowerem (0:20), jeśli drużyna posiada zaległości finansowe wobec Stowarzyszenia CNBA po ostatecznym terminie wpłaty wpisowego i nie ureguluje ich przed rozpoczęciem meczu.

7.3. Drużyna zostaje wykluczona z rozgrywek jeśli dwa mecze danej drużyny zostaną zweryfikowane jako przegrane walkowerem. Wszystkie pozostałe do końca edycji mecze tej drużyny weryfikuje się jako przegrane walkowerem (0:20).

7.4. Zawodnik automatycznie zostaje odsunięty od gry w jednym meczu, następującym bezpośrednio po zaistnieniu jednej z poniższych sytuacji:

- otrzymanie trzech fauli technicznych w jednej edycji
- otrzymanie faula dyskwalifikującego.

7.5. Niezależnie od kary wymierzonej przez arbitrow przed lub w czasie meczu, a także od kar, wymienionych w powyższych punktach regulaminu, Organizator ma prawo ukarać zawodników lub członków drużyny, a także całą drużynę w przypadkach skrajnie niesportowego zachowania. Do takich zachowań należeć mogą np. naruszenie nietykalności osobistej sędziów lub przeciwników, wulgarne lub prowokacyjne zachowanie względem innych uczestników meczu itd.

Decyzje, o których mowa powyżej, mogą zostać podjęte na wniosek sędziów, innych drużyn lub wskutek własnej interwencji Organizatorów. Organizatorzy mogą użyć jednej z poniższych kar indywidualnych:

- upomnienie
- dyskwalifikacja okresowa
- dożywotni zakaz gry w lidze CNBA

Drużyna może zostać ukarana:

- upomnieniem
- wykluczeniem z Ligi Letniej CNBA

8. Postanowienia końcowe

8.1. Jeżeli rozgrywki lub poszczególne mecze nie mogą się odbyć w wyznaczonym terminie z przyczyn niezależnych od Organizatora, ma on prawo do ich przełożenia. W związku z taką sytuacją, Organizator nie ponosi jakiegokolwiek odpowiedzialności względem uczestników. O nowym terminie rozegrania meczów, Organizator poinformuje niezwłocznie kapitanów drużyn oraz zamieści informację na stronie internetowej

CNBA.

8.2. Termin meczu może zostać zmieniony na wniosek jednej z drużyn, jedynie za zgodą przeciwnika, dwóch zespołów, z którymi mecze będą zamienione oraz Organizatora.

8.3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wartościowe przedmioty pozostawione bez opieki.

8.4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w zakresie jakichkolwiek szkód na zdrowiu powyżej kwoty ubezpieczenia.

8.5. Drużyny zobowiązane są do zachowania porządku zarówno na boisku podczas trwania spotkań, jak i w okolicy boiska i pomieszczeniach po ich zakończeniu.

8.6. Drużyna i osoby z nią związane, winne zniszczenia obiektu lub wyposażenia obiektu, w której rozgrywane są zawody, zobowiązane będą do powiększenia kwoty wpisowego swojej drużyny o koszty naprawy wyrządzonych szkód.

8.7. Zawodnik lub trener nie jest uprawniony do gry w przypadku, gdy sędzia prowadzący zawody lub Organizator stwierdzi, że jest on pod wpływem alkoholu bądź środków odurzających, posiada broń lub inne przedmioty, mogące stanowić zagrożenie dla innych osób lub zachowuje się w sposób agresywny lub sprzeczny z dobrymi obyczajami.

8.8. Organizator oraz sędzia główny mają prawo wyprosić z obiektu zawodników, trenerów i kibiców, jeśli ich zachowanie zakłóca lub uniemożliwia prowadzenie zawodów.

8.9. Na terenie obiektu sportowego, zawodnicy, trenerzy i kibice zobowiązani są do przestrzegania regulaminu obiektu, w tym w szczególności do zakazu spożywania napojów alkoholowych.

8.10. We wszystkich sprawach, których nie opisano w niniejszym regulaminie, decyzje podejmuje Organizator. Posiada on także prawo ostatecznej interpretacji Regulaminu Zawodów w kwestiach spornych.

8.11. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w Regulaminie Zawodów. Ewentualne zmiany podawane będą do publicznej wiadomości poprzez stronę internetową CNBA.

8.12. Niniejszy Regulamin Zawodów Ligi Letniej CNBA wchodzi w życie z dniem 3 czerwca 2026 r.

Opracowali:

/-/ Michał Pietrakiewicz – Prezes Stowarzyszenia CNBA

/-/ Piotr Ciesielski – Wiceprezes Stowarzyszenia CNBA

/-/ Dariusz Kiedrzyński – Wiceprezes Stowarzyszenia CNBA